

ألعاب يمكن لجميع أفراد العائلة ممارستها معا

هل شعرت يوماً بأن الاجتماعات العائلية مملة أو طويلة؟ قد تكون هذه الاجتماعات ممتعة، ما عليكم سوى التخطيط للاجتماع العائلي المثالي عبر ممارسة النشاطات والألعاب معا. تحتوي القائمة التالية على بعض الألعاب التي يستطيع جميع أفراد العائلة المشاركة بها للاستمتاع معا وخلق روح التنافسية.

- **سباق الملعقة والبيضة:** (عدد المشاركين 2 أو أكثر) قد تكون هذه اللعبة فوضوية بعض الشيء! إنه سباق حيث يحمل كل مشترك بفمه ملعقة بداخلها بيضة، وعليه الوصول إلى خط النهاية بدون أن تنكسر البيضة. إذا أردتم إضافة صعوبة إلى السباق، بإمكانكم إضافة عقبات في طريق المشاركين!
- **فقع البالون:** (عدد المشاركين 5 أو أكثر) إن هذه اللعبة تنافسية جداً، لذا استعدوا جيداً. انفخوا بعض البالونات، واربطوا بالوناً بكاحل كل مشترك. على المشاركين المحاولة بفقع بالون الآخر، والانتباه في الوقت عينه إلى بالونه. ويفوز صاحب البالون الصامد.
- **طابة كرة الطاولة والأكواب:** (عدد المشاركين 5 أو أكثر) حان وقت ألعاب المهرجانات... ضعوا أكواباً من البلاستيك بشكل مثلث على طاولة، واملاؤها بالقليل من المياه. اكتبوا على واجهة كل كوب عدد النقاط التي سيربحها المشترك حين يرمي الطابة في داخلها. قد تفاجئكم النتائج!
- **ألعاب الكرنفال:** بإمكانكم ممارسة يوم مليء بألعاب المهرجانات كرمي كيس الفول السوداني، أو رمي الصفائح... وبإمكانكم منح جائزة للفائز.
- **لعبة التويستر:** (عدد المشاركين 3 أو أكثر) إن كنتم تحبون التويستر الأصلية، ستفعلون بدون شك بحب هذه النسخة من التويستر! ارسموا الدوائر على العشب والعبوا بتنافس إلى ما اللانهاية!
- **لعبة البطاطا الساخنة:** (عدد المشاركين 6 أو أكثر) إن هذه اللعبة ممتعة جداً. اجلبوا طابة كرة قدم واجلسوا بشكل دائري. ابدأوا الأغنية وعليكم تمرير الطابة من مشترك إلى آخر بسرعة، وعند توقيف الأغنية، الشخص الذي يحمل الطابة

يخرج من اللعبة.

- **لعبة الكاميرا الساخنة:** (عدد المشاركين 6 أو أكثر) تشبه هذه لعبة البطاطا الساخنة، ولكنها تحتوي على تغيير مثير. استعملوا كاميرا وضعوا المؤقت. على المشاركين حمل الكاميرا على طول ذراعيهم، وبدلاً من تمرير الطابة، عليهم تمرير الكاميرا. وحين ينتهي المؤقت، ستؤخذ صورة عفوية للمشاركة الذي يحملها. انتبهوا من إيقاع الكاميرا، فلذا من المحبذ الجلوس على الأرض عند ممارسة هذه اللعبة.