

الأداة التي ستطور تجربة الواقع الافتراضي

هذه الأداة يمكن أن تجعلك تشعر بالحرارة أو البرد في تجربة الواقع الافتراضي. هذا عنصر آخر لتضيفه إلى تجربة الواقع الافتراضي.

قد خلق هذا الجهاز بهدف "تحسين" لعبة الواقع الافتراضي - من خلال السماح لك بتجربة عناصر جديدة مثل الحرارة والبرد - وحتى الألم!

هذا المشروع أنشئ من قبل المعهد الكوري المتقدم للعلوم والتكنولوجيا - وهو جهاز حراري كهربائي يمكن أن يغير الحرارة من ٤ إلى ٤٠ درجة مئوية في غضون ثواني.

يمكن للجهاز حتى أن ينتج الحرارة والبرد في مناطق مختلفة من الجسم في نفس الوقت، والذي، على ما يبدو، يشبه الإحساس بقمرصة.

لذا، إذا كنت تتجول في لعبة الواقع الافتراضي عبر لهب من النار، سوف تشعر بحرارة تتراكم في يديك. أو إذا قفزت في بحيرة باردة متجمدة، فإن الإحساس بالبرد سيبدأ في الانتشار عبر يديك وفقا لذلك.

ولكن كيف يعمل هذا بالضبط؟ تستخدم الشركة أجهزة حرارية مرنة، قادرة على تحويل درجة حرارة الجسم إلى طاقة كهربائية. ويمكن أيضا أن تمر التيارات الكهربائية من خلال الجهاز، والتي يمكنها إما أن تبرد الجهاز أو تسخنه.

قد يمر بعض الوقت قبل أن يتم اعتماد هذا الجهاز فعلا من قبل الشركات المصنعة للواقع الافتراضي، ولكن نحن نبحث عن تجربة الحرارة والبرد - وربما الألم - في ألعاب الواقع الافتراضي في المستقبل.